**AGILE SCRUM RETROSPECTIVE MEETING**

| **Nombre del Proyecto** | Feeling Music | **ID** |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Equipo** | Cristopher Caro, Matías Torres, Adolfo Venegas | **Fecha** | 25/11/2024 |

| ¿Que salió bien? | ¿Que salió mal? |
| --- | --- |
| * Se aplicaron correctamente las ideas del cliente. * Se desarrollaron la mayoría de las funcionalidades principales. | * Atrasos en la realización de artefactos.Thumbs up sign * Gestión de horarios. * Estimación de horas de trabajo en la programación. |
| ¿Qué nuevas ideas tenemos? | ¿Qué acciones tomaremos? |
| * Gestionar mejor los tiempos. * Estimar las horas de desarrollo de manera realista. | * Gestionar mejor las horas productivas.Checklist RTL * Completar al 100% los artefactos asignados. |